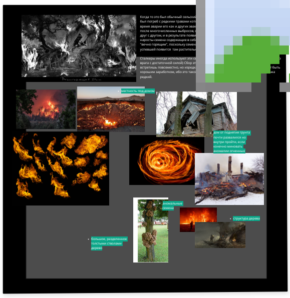
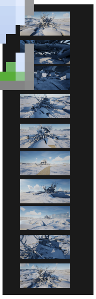
КОРОГОРОДСКИЙ (КОРОГОДСКИЙ) ЛЕС

Вечногорящий


Когда то это был обычный сельский
был погреб с редкими травами кот
время аварии его как и других звак
после многочисленных выбросов,
друг с другом, и в результате появи
наросты-семена содержащие в себе
"вечно горящим", поскольку семен
успевшей появится там растительн

Сталкеры иногда используют эти се
врага с достаточной силой) Сбор эт
встретишь повсеместно, но изредк
хорошим заработком, ибо это тако
редкий.

…иншоты



Лаборатория Кай

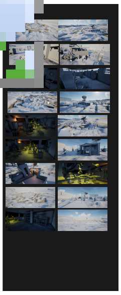
Лаборатория кайманова - бывшая ба
Сейчас это заболоченная труднодосту
одна нога Сталкера. Кайманов со врем
изобретением которое генерирует п
Поэтому даже если какой то путник до
получит сильную дозу пси излучения

так же под землей есть небольшой подвал где Кайманов проводит свои иследования на мутантах. Как он туда затаскивает кровосов, никто не знает… он же Кайманов)

Так же по территории может бегать псевдособака которую он уже давно приручил.

…к же по территории можно увидеть различный хлам, как
…роительный так и различных приборов, которые Кайманов натаскал
… ЗАТО и бункера который чуть северо-восточней от лаборатории.

…ншоты



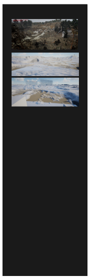
Гниющие топи

Скриншоты

Высохшие пустыри
Сжиженный крахмал

Заболоченное место медленно умирающего Корогородского леса. По большей части обычные мрачные болота. Но есть в них некая особенность. В этих болотах встречаются с виду "высохшие пустыри" по которым казалось бы можно пройти, но это мнение обманчиво и тем оно еще более опасно. Ведь попав на один из таких пустырей то сразу же понимаешь что это всего лишь тонюсенькая корка, под которой таится кустая жижа похожая на "сжиженый крахмал". Попав в эту "природную" аномалию любое живое существо тут же попадает в ловушку, и выбраться из нее можно лишь проявив сноровку и терпение. ОБЯЗАТЕЛЬНО нужно перестать "дрыгаться" и стараться как можно скорее выйти из аномалии. Чем сильнее стараешься тем больше погружаешься и тем ближе к ее ядовитому эпицентру который просто "переваривает" все что туда попадает. НУЖНО перейти на "шаг"(игроку) и неспешно передвигаться к ближайшему берегу. Главное это делать очень медленно.

Если знать эти простые правила, то выжить в данной аномалии не заставит труда. Но самое коварное в этой аномалии, что о ней так же знают крупные мутанты к при меру "Кровососы". Они частенько где то прячутся неподалеку и поджидают жертву. Чаще всего это какой то кабан или плоть, но сталкеры так же бывали их добычей.



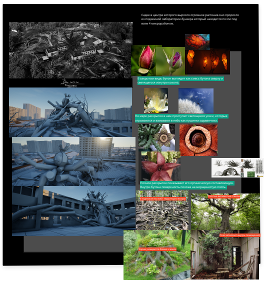
Пляшущий лес

обильное скопление аномалии "колодец" сосны сильно изгибаются и создается впечатление что они пляшут, за этим лесом если идти по дороге от ЗАТО можно попасть в "СЕКРЕТНЫЙ СКЛАД" где хранятся различные прототипы времен "строительства Дуги", а так же там возможно Кайманов и наткнулся на прототип искажающего поля что скрывает его "Лабораторию".

ПРИПЯТЬ 4 Мкрн

Детский сад Звездочка

Скриншоты

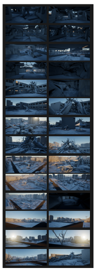

Садик в центре которого выросло огромное растение.оно проросло из подземной лаборатории-бункера который находится почти под всем 4 микрорайоном.

В закрытом виде, бутон выглядит как смесь бутона сверху и светящегося изнутри кокона.

По мере раскрытия в нем проступают светящиеся усики, которые отрываются и взмывают в небо как пушинки одуванчика.

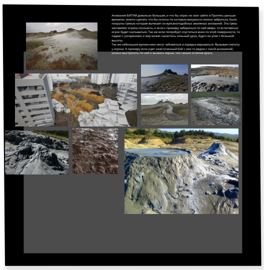
Полное раскрытие показывает его органическую составляющую. Внутри бутона поверхность похожа на морщинистую плоть.

У подножия по всей территории вокруг
Толстые витиеватые стволы
Лоза заползает внутрь помещений
Корни учащаются ближе к земле



Аномалия Грязь

Скриншоты


Аномалия БИТУМ довольно большая, и что бы игрок не смог зайти в Припять раньше времени, можно сделать что бы склоны по которым визуально можно забраться, были покрыты грязью которая вытекает из вулканоподобных земляных аномалий. Эта грязь заставляет игрока скользить, и если к примеру забираться по ней вверх, то естественно игрок будет скатываться. Так же если попробует спуститься вниз по этой поверхности, то падает с ускорением, и ему может нанестись сильный урон, будто он упал с большой высоты.

Так же небольшие вулканчики могут забиваться и изредка взрываться. Вызывая слепоту у игрока. К примеру если идет ожесточенный бой с кем то рядом с такой аномалией, можно выстрелить по ней и вызвать взрыв, тем самым ослепив врага.

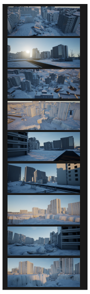
Аномалия Ды

…шоты

Последствия Битума

Скриншоты

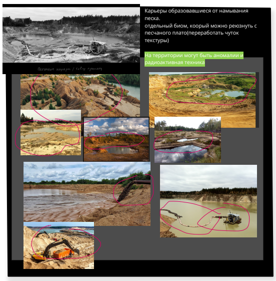
Огромный пролом в земле
Разваленные многоэтажки
Различная растительность
Норы снорков или других мутантов
очень труднопроходимая поверхность
Аномалия Грязь



СЕВЕР ПРИПЯТИ

Песчаные Карьеры

Скриншоты


Карьеры образовавшиеся от намывания песка.
отдельный биом, коорый можно реюзнуть с песчаного плато(переработать чуток текстуры)

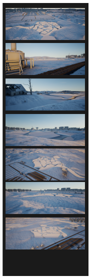
На территории могут быть аномалии и радиоактивная техника

Озеро Семиходский старик

Скриншоты

Озеро бурлит, в нем какая то странная жидкость по коэсистенции похожая на нефть, в пузырьках то и дело появляется рюкзак. Видимо кто то уронил его туда, либо сам упал в эту жижу и воздушные пустоты то и дело выталкивают наружу всякие вещи. Озеро обросло аномальными корнями по которым можно ходить, и нужно понять закономерность этих пузырей что бы успеть подбежать и забрать из пузыря появившийся хлам. (озеро может генерировать различных хабар)что бы сделать его реюзабельным

позже может выяснится что внутри аномалия которая связана с ядовитой дырой
все пытались понять как работает та аномалия, а оказывается с той стороны сталкеры кидали свой мусор и он улетал в Озеро

а в ядовитой дыре можно было получить артефакт (потому что в озеро залетало или забегало что то типа мутантов или всякой живности или мусора)